|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김단율[출], 김도영[출], 김연우[출], 김인하[출], 박한겸[출], 박효담[출], 이도윤[출] |
| 교육내용 | 1. 엔트리 접속 및 아두이노 보드 연결하기 2. 센서들의 기능과 역할에 대해 알아보기 3. 적외선센서, LED, 부저를 이용한 코딩하기 |
| 특이사항 | 김단율학생 오늘 체험학습으로 결석 나머지 친구들은 하드웨어 연결 및 코딩이 잘 되었습니다. 박효담 학생은 오프라인으로 진행하니깐 코딩까지 잘 됩니다. |

양식의 맨 아래